

Circ. n. 195

Monterotondo, 19 febbraio 2019

Ai docenti**Agli studenti****Ai genitori degli studenti****Bacheca****OGGETTO: CAFFÈ DIGITALE AL PEANO DI MONTEROTONDO – METTIAMOCI IN RETE!**

Si comunica che, il giorno **giovedì 28 febbraio 2019 dalle ore 15.00 alle ore 19.00 presso il nostro istituto** avrà luogo l'evento **“Caffè digitale al Peano”**, giunto alla sua terza edizione; quest'anno l'evento si inserisce nell'ambito del **progetto “Mettiamoci in rete!”**, pertanto **vedrà la partecipazione attiva anche degli studenti degli istituti “Catullo” e “Cardano”**.

Si tratta di un'iniziativa finalizzata a diffondere la cultura del digitale nel territorio, presso tutte le scuole di ogni ordine e grado, includendo sia i docenti sia gli studenti ed i loro genitori.

Si ricorda che chiunque voglia (SINGOLO O CLASSE) può prenotarsi per una lezione di coding con Scratch, tenuta dalle Coding Girls dell'istituto.

Si allegano alla presente circolare il programma e la locandina.

Tutti i docenti, gli studenti ed i genitori di codesto istituto sono invitati a partecipare ed a fare intervenire amici e parenti interessati.

Per informazioni rivolgersi ai seguenti contatti:

Animatore Digitale, prof.ssa Alessandra Ceroni	alessandra.ceroni@liceopeanomonterotondo.it
Team per l'Innovazione, prof.ssa Marzia Presti	marzia.presti@liceopeanomonterotondo.it
Team per l'Innovazione, prof.ssa Valentina Abballe	valentina.abballe@liceopeanomonterotondo.it
Team per l'Innovazione, prof. Vincenzo Desiderio	vincenzo.desiderio@liceopeanomonterotondo.it

Il Dirigente Scolastico
Roberta Monaco
(firma autografa sostituita a mezzo stampa,
ex art. 3, co. 2, D.lgs. 39/93)

**“CAFFÈ DIGITALE AL PEANO” – “METTIAMOCI I N RETE!”
PROGRAMMA**

• AULA 1	PEANO Realizzare un fumetto con Toondoo
• AULA 2	PEANO “Progetto Noxest : le scienze mediante applicazioni digitali”
• AULA 3	PEANO “Lo Storytelling con la piattaforma Milleunastoria (Policultura)”
• AULA 4	PEANO “Realizzare un video didattico con Media player ”
• AULA 5	CATULLO “Tourism, the Butler’s model applied to Monterotondo; tra Mentimeter e rivista digitale”
• AULA 6	CARDANO “AI and Computer Vision”
• AULA 7	PEANO Realizzare una presentazione con Padlet
• AULA 8	PEANO “Simulazioni di geometria con Geogebra ”
• AULA 9	PEANO “ Google Suite ”
• AULA 10	PEANO “Simulazioni di Fisica con Physion ”
• AULA 11	CARDANO “Ecosistemi e tecnologia”
• AULA 12	CATULLO “Un’aula virtuale per condividere i percorsi della traduzione”
• AULA 13	PEANO “Realizzare un video didattico con un programma professionale/ Lavori di gruppo con Trello ”
• AULA 14	PEANO “Realizzare una presentazione con Prezi “
• LAB. DI INFORMATICA	Laboratori di coding con Scratch
• LAB. DI LINGUE	Laboratori di coding con Scratch